

ЦИФРОВІ ТЕХНОЛОГІЇ ОБРОБКИ ГРАФІЧНИХ ЗОБРАЖЕНЬ, АНІМАЦІЯ ТА ВІДЕО

Кафедра інноваційних та інформаційних технологій в освіті

Компетентності	Програмні результати навчання	Форми освітнього процесу	Види навчальних занять	Види навчальної діяльності	Методи, технології викладання навчання	Засоби навчання	Методи та критерії оцінювання
1	2	3	4	5	6	7	8
-Здатність створювати, редагувати растрові графічні зображення різної складності. -Здатність створювати, редагувати векторні графічні зображення різної складності. -Здатність використовувати спеціалізовані ефекти для обробки анімації та оформленні відео. -Здатність використовувати цифрові технології для обробки графічних зображень, анімації та відео.	-Розуміти теоретичні основи використання цифрових технологій для обробки графічних зображень, анімації та відео; -Демонструвати навички використання цифрових технологій для обробки анімації та оформлення відео; -Використовувати стандартні пакети прикладних програм для реалізації прикладних задач щодо обробки графічних зображень, анімації та відео.	Лекційні, лабораторні заняття, консультації тощо.	Навчальні заняття, самостійна робота, практична підготовка, тематичний контроль тощо.	Презентація, бесіда, опитування, дискусії, виступ, тест тощо.	Демонстраційний, творчий, аналіз ситуації лекція-візуалізація, проблемна лекція, евристична бесіда.	Технічні засоби; мультимедіа-, відео -, звуковідтворююча, проекційна апаратура; комп'ютери, інформаційнокомунікаційні системи, бібліотечні фонди.	Опитування, тестування, письмові завдання/ роботи, практична перевірка, презентація та захист індивідуальної/командної роботи, самооцінка тощо. Виконання роботи відповідно до вимог (повнота викладу, стиль викладу, наявність сучасних джерел, іншомовних джерел, використання статистики; пояснення щодо застосування методів дослідження; власний аналіз та узагальнення; обґрунтовані висновки тощо); аргументи на захист результатів роботи, формування відповідей на питання тощо.



Презентація навчальної
дисципліни для студентів ступеня
вищої освіти бакалавр
**«Цифрові технології
обробки графічних зображень,
анімації та відео»**



Викладач:
доц. Клім Світлана Степанівна



tegt.com

Мета викладання навчальної дисципліни **«Цифрові технології
обробки графічних зображень, анімації та відео»**



Навчити студентів методам обробки графічної
інформації засобами сучасного програмного
забезпечення. У процесі вивчення навчальної дисципліни
студенти практично оволодіють сучасними
комп'ютерними засобами і середовищами для
створення, обробки й візуалізації растрових, векторних
зображень та обробки відео.

Однаково важливою є уміння **створювати** як нові
зображення та рисунки, так і редагувати наявні,
перетворювати формати комп'ютерних зображень та
назвмінювати кистрі моделі, **монтувати** відео,
імпортувати належним чином підготовлені графічні
зображення та шкоре відео у Веб-сайти тощо.

tegt.com

Як часто використовуєте
спеціальні програми — програвачі - плеєри?



RealPlayer



QuickTime Player



WinAmp



Media
Player
Classic



Windows Media Player

tegt.com

**Цифрові технології для
обробки комп'ютерної графіки**

Графічний редактор — це прикладна програма, яка
дає користувачеві змогу створювати й редагувати на екрані
комп'ютера зображення та зберігати їх для подальшого
використання.

Растрові
редактори

- Microsoft Paint
- Adobe Photoshop

Векторні
редактори

- Adobe Illustrator
- CorelDraw

Тришвидісні
редактори

- 3d-Studio
- 3d-Max

tegt.com

**Настав твій час у сфері IT-технологій.
Вивчай навчальну дисципліну «Цифрові технології
обробки графічних зображень, анімації та відео» і
тобі буде під силу:**

- Програма растрової графіки **Adobe Photoshop**. Ретушування, усунення дефектів, освітлення й затемнення фрагментів, підняття різкості, створення колажів.



Програма **CorelDraw** для роботи з
векторною графікою. Створення рисунків з
кривих ліній і замкнених у CorelDraw. Робота з
текстом. Створення фігурного та простого
тексту.



Застосовувати програмне забезпечення (**Sony Vegas**) для створення, обробки та аналізу динамічних
моделей інформації.

tegt.com

Вивчай навчальну дисципліну **«Цифрові технології
обробки графічних зображень, анімації та відео»** та
створюй і ділись своїми світлинами про студентське
життя....



tegt.com